**Varna Game Hackathon 2018**

ТУ – Варна, 10-11 март 2018 г.

**Начало: Ден 1 (10.03.2018- събота)**

**10:00ч. Откриване на събитието – зала 100 ТВ (Нова презентационна зала в ректората на ТУ – Варна).** Откриване и кратки презентации за ТУ – Варна, Zariba Group, за формата на хакатона и за новата съвместна магистърска програма „Програмиране на компютърни игри“

**10:30 - 13.00ч. Лекция на тема „Как да правим игри с *Фейзър*“.** Лектор: Мартин Антонов – ръководител на Zariba Game Academy

**13.00 - 14.00ч. Почивка**

**14.00 - 16.00ч. Начало на хакатона:** Сформират се отбори, при което участниците се регистрират с име, електронна поща и телефон, избират имена на отборите. Журито с председател Мартин Антонов представя регламента и правилата на хакатона.

**16.00 - 22.00ч. Стартира правенето на игри\***

**Ден 2 (11.03.2018 - неделя)**

**10.00 - 16.00 Продължава хакатонът**

**16.00 - 18.00 Финал и представяне на проектите**

**18.00 - 19.00 Оценка от журито**

**19.00 Награждаване**

\* Организаторите са осигурили закуски и напитки за участниците. Участниците трябва да си носят лични лаптопи.