

ПРАВИЛА ЗА УЧАСТИЕ В РОБО ЛИГА 2025/2026

Място и дати на провеждане:

Състезанията в рамките на Робо лигата ще се проведат на шампионатен принцип в три кръга:

- Първи кръг – 15 и 16 ноември 2025г. – място на провеждане: Технически университет-Варна.
- Втори кръг – 17 и 18 януари 2026г. – място на провеждане: Професионална гимназия по електротехника-Варна.
- Трети кръг – 28 и 29 март 2026г. – място на провеждане: Технически университет-Варна.

Възрастови групи:

- Първа възрастова група: ученици от IV до VII клас включително.
- Втора възрастова група: ученици от VIII до XII клас включително.
- Трета възрастова група: участници на възраст от 19 до 25 години включително (само за дисциплините „Робо-рали“ и „Drag“).

Официални състезателни дисциплини:

- Следене на линия
- Робо-рали
- Мини сумо
- Drag (състезание за скорост)
- 3D лабиринт

Тестови/неофициални състезателни дисциплини:

- Хуманоидни роботи

Общи условия и правила:

- Участието в състезанието е напълно безплатно.
- Всички кръгове ще се проведат изцяло присъствено.
- Максималният брой на участниците в един отбор е до трима участници.
- Броят на участници в отбор се посочва при първоначалната регистрация за Първи кръг и се запазва в следващите кръгове от състезанието.
- Всеки отбор може да участва в повече от една състезателна дисциплина, но с различен робот/различна кола-робот.
- На участниците ще бъде осигурено помощно трасе, което биха могли да ползват преди началото на състезателния ден.
- Всички участници ще получат сертификати за участие.
- За първите три места в неофициалната състезателна дисциплина се получават грамоти.**
- Роботът трябва да премине технически преглед при регистрация за всеки кръг от надпреварата.**

Регистрация:

- Всеки отбор трябва да се регистрира в системата за регистрация до две седмици преди началото на съответния кръг (краен срок за регистрация за: Първи кръг - 31 октомври 2025г.; Втори кръг - 02 януари 2026г.; Трети кръг - 13 март 2026г.).
- След успешна регистрация в системата всеки отбор ще получи състезателен номер, с който ще бъде идентифициран по време на състезанието в съответния кръг.
- В началото на всеки състезателен ден от съответния кръг ще се извършва и присъствено потвърждение на отборите, заявили своето участие в системата.

РЕГИСТРАЦИЯ

Формат на състезанието:

След присъствената регистрация на отборите във всеки състезателен ден, отборите (в зависимост от броя им) се разпределят в групи чрез жребий (за дисциплините Робо-Рали и Мини Сумо). От всяка група в надпреварата продължават първите два отбора.

Класираните се отбори към директна елиминация се състезават по следния начин:

- Първият от група А срещу втория от група Б (четвъртфинал 1);
- Първият от група Б срещу втория от група А (четвъртфинал 2);
- Първият от група В срещу втория от група Г (четвъртфинал 3);
- Първият от група Г срещу втория от група В (четвъртфинал 4);

След като приключат четвъртфиналните битки се преминава към полуфиналите:

- Победителят от (четвъртфинал 1) срещу победителя от (четвъртфинал 2);
- Победителят от (четвъртфинал 3) срещу победителя от (четвъртфинал 4);

Финалната битка противопоставя победителите от двата полуфинала.

След завършване на състезанието, в срок до една седмица, се извежда класиране на всичките отбори, както и точките, които са получили.

При дисциплината Drag се тегли жребий, който да определи двойките до достигане на финала.

Жребият за групите и двойките от дисциплина Drag се тегли преди деня на състезанието. За целта ще се използва онлайн генератор

<https://www.randomresult.com/tournament.php>.

Награди:

- Във всеки кръг ще бъдат излъчени победители – първо, второ и трето място – във всяка от състезателните дисциплини. Отборите, заели призовите места ще получат грамоти, медали и предметни награди.

- За всяка състезателна дисциплина след приключването на трите кръга, ще бъдат излъчени шампиони – първо, второ и трето място – които ще получат грамоти, плакети и предметни награди.

- Участниците от XII клас могат да използват сертификатите за участие и грамотите за кандидатстване в специалностите към Факултет по изчислителна техника и автоматизация в Технически университет – Варна за прием за учебната 2026/2027 година по следните специалности:

- Автоматика, информационни и управляващи компютърни системи;
- Електроника;
- Интелигентни транспортни системи;
- Информационни и комуникационни технологии;
- Изкуствен интелект;
- Киберсигурност;
- Компютърни системи и технологии;
- Роботика и мехатроника;
- Софтуерни и интернет технологии.

Регламент по състезателни дисциплини:

- Следене на линия.
- Робо-рали.
- 3D лабиринт.
- Drag.
- Мини сумо.
- Хуманоидни роботи.

Допълнителни мероприятия в рамките на състезанието:

- Кръглата маса за ръководителите на отборите с възможност за придобиване на 1 квалификационен кредит (за финален кръг);
- Работилница за 3D принтиране за първа възрастова група.

Провеждане на състезателните дни:

Състезателните дни са два, като през първия ден са дисциплините:

- Робо-Рали – първа, втора и трета възрастова група;
- Мини сумо – първа и втора възрастова група;
- Мини сумо – Лего роботи – първа и втора възрастова група;
- 3D лабиринт – първа и втора възрастова група;

През втория ден са дисциплините:

- Следене на линия – фабрично направено – първа и втора възрастова група;
- Следене на линия – роботи, направени от участниците – първа и втора възрастова група;
- Drag – първа, втора и трета възрастова група;
- Хуманоидни роботи.

